

Als Nachfüllgerät oder Entleergerät konfigurierbar

## WASSERPEGELSCHALTER WPS 3000plus



### WASSERPEGELSCHALTER WPS 3000PLUS

Der neue elektronische Füllstands-Differenzschalter WPS3000plus eignet sich zur automatischen Pegelüberwachung von leitenden Flüssigkeiten in Behältern, Brunnen, Wassertanks u. ä. Das Gerät kann mit einem frontseitigen Schiebeschalter entweder als Nachfüll- oder Entleergerät konfiguriert werden. Dabei wird der Flüssigkeitspegel automatisch zwischen zwei Wassersensoren (Min. und Max) gehalten. Beim Eindringen von Wasser oder Erreichen eines bestimmten Pegels zieht ein Relais an und schaltet z. B. netzbetriebene Pumpen, Ventile oder Warngeräte ein oder aus. Der WPS 3000plus eignet sich für alle Speicher aus Beton, Kunststoff oder Metall und ist schnell installiert, da alle Anschlüsse steckbar sind.

### IHRE VORTEILE

- Schalterpunkt bei beliebigen Wasserständen über zwei Wassersensoren frei wählbar
- Für alle Speicher aus Beton, Kunststoff oder Metall
- Schaltausgang (Rel.) als Öffner oder Schließer (Füllen/Entleeren) über Schalter an der Frontseite konfigurierbar
- Fernmessung bis 20m über zweidrahtige Leitung möglich
- Keine gefährliche Netzspannung am Wassersensor
- Bedienungs- und überwachungsfreier Betrieb
- Sehr einfache und schnelle Montage, da steckerfertig
- Inklusive 2 Wassersensoren mit je 10 m Kabellänge und RJ 45 Stecker
- LED-Anzeigen für Netz, Sensor Min, Sensor Max, Fehler und Rel. Ein

### TECHNISCHE DATEN

- Betriebsspannung: 230V/50–60Hz
- Leistungsaufnahme: max. 1,5W
- Schaltleistung: max. 3000W
- Auslöseempfindlichkeit: < 50 kOhm
- Wassersensoreingang: über RJ 45 Buchse
- Schutzklasse: IP 20
- Funktionsbereich: –15°C...+40°C

Best.- Nr. 1 11 46 20  
EVK € 69,95 inkl. MwSt.

Es gelten unsere allgemeinen Liefer- und Zahlungsbedingungen. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Printed in Germany. Evtl. Farbdifferenzen sind drucktechnisch bedingt. © Copyright by H-TRONIC GmbH, Hirschau. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit Genehmigung des Herausgebers.